

# **Spielanleitung**

# Deadline

Die Stadtrallye zu verantwortungsvollem Konsum in Graz



# **Beschreibung**

**Deadline** ist eine Rätselrallye, die Jugendlichen ab 13 Jahren einen spielerischen Einstieg zum Ziel 12 "Nachhaltiger Konsum und Produktion" der Globalen Nachhaltigkeitsziele der Vereinten Nationen (Sustainable Development Goals, SDG) bietet. In Kleingruppen und mithilfe der App Actionbound machen sich die Spieler:innen auf den Weg durch die Grazer Innenstadt und setzen sich mit den Themen Fast Fashion, Lebensmittelverschwendung, Wegwerfgesellschaft und Mobilität auseinander. Als eine Methode des spielerischen Lernens fördert es außerdem beim kooperativen Lösen der Rätsel und Aufgabenstellungen die Teamfähigkeit und soziale Kompetenzen der Spieler:innen.

**Geschichte Deadline** - Journalistin Sara steht kurz vor der Veröffentlichung ihrer Story "Gutes Leben muss nicht die Welt kosten". Und jetzt sowas – eine Stunde vor Redaktionsschluss wird ihr Laptop gehackt. **Die Aufgabe an die Spieler:innen:** Schlüpft in die Rolle von Saras Kolleg:innen und begebt euch zu jenen Orten, an denen Sara zuletzt recherchiert hat. Knackt die verschiedenen Codes, beschafft so die notwendigen Informationen und helft den Bericht doch noch zu veröffentlichen. Ihr müsst euch beeilen - ihr habt dafür nur 60 Minuten Zeit!

Zur Einstimmung können Sie mit den Spieler:innen im Vorfeld den Trailer zur Rätselrallye anschauen: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=3VfeG99RlBI">https://www.youtube.com/watch?v=3VfeG99RlBI</a>

## **Vorbereitung**

Überlegen Sie sich einen Treffpunkt für den Start und das Ende der Rallye. Diese können frei gewählt werden. Wir empfehlen Ihnen, z. B. beim Welthaus in der Bürgergasse 2 oder am Hauptplatz zu starten und sich auch dort am Ende wieder zu treffen. Die weiteren Stationen der Rallye sind (in der genannten Reihenfolge):

- Modegeschäft Apfelbutzn Sporgasse 24
- 2. Erich-Edegger-Steg
- PANE Martin Auer Mariahilfer Straße 11
- 4. Kunsthaus Lendkai 1
- 5. Rathaus Hauptplatz

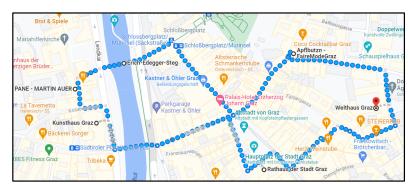


Abb 1: Route mit Start- und Endpunkt Welthaus, Quelle: Screenshot von Google Maps

Die Route ist auch hier abrufbar: https://goo.gl/maps/bMBnY6Xofe3waGiP8.

Um die Rallyes durchführen zu können, ist die Nutzung der Actionbound App notwendig. Dafür gelten eigene Nutzungs- und Datenschutzbedingungen: <a href="https://de.actionbound.com/agb">https://de.actionbound.com/agb</a>. Holen Sie zuerst das Einverständnis für die Nutzung der App bzw. von Smartphones und WLAN durch die Spieler:innen ein.

#### Was brauchen Sie für die Rallye?

 Drucken Sie den Startcode sowie pro Kleingruppe die Tipps für Spieler:innen aus und nehmen Sie die Ausdrucke zur Rallye mit. Hier können Sie die Materialien herunterladen: <a href="https://graz.welthaus.at/gemeinsam-lernen/digitale-angebote/raetselrallyes/">https://graz.welthaus.at/gemeinsam-lernen/digitale-angebote/raetselrallyes/</a>  Die Spieler:innen benötigen ein aufgeladenes Smartphone pro Kleingruppe (2-3 Personen) auf der die App Actionbound installiert wird: <a href="https://de.actionbound.com/download/">https://de.actionbound.com/download/</a>.

#### Was ist noch wichtig zu wissen?

Bei der Rätselrallye bewegen sich die Jugendlichen dann in Kleingruppen selbstständig durch Graz. Das Spiel ist so aufgebaut, dass nach jeder falschen Eingabe ein Hinweis zur Lösung des Rätsels angezeigt werden. Mit dem letzten Hinweis sollte dann jedes Rätsel zu lösen sein.

Wir empfehlen Ihnen, das Spiel einmal selbst auszuprobieren, um den Spieler:innen notfalls (per Telefon) Hilfestellung leisten zu können. Laden Sie dafür die Actionbound App herunter <a href="https://de.actionbound.com/download/">https://de.actionbound.com/download/</a> und scannen Sie mit der App den QR-Code links ein. Dieser QR-Code ist auch der Startcode für die Spieler:innen. Alternativ können Sie eine Bound-Challenge erstellen, wo Sie von einer zusammengefassten Auswertung der Ergebnisse profitieren. Näheres dazu weiter unten.



#### **Optional: Bound-Challenge erstellen**

Mit einer Bound-Challenge können mehrere Teams gegeneinander spielen. Es werden beliebig viele Kleingruppen über den individuellen Bound-Challenge-Startcode gruppiert und die Ergebnisse zusammengefasst. Wird eine neue Bound-Challenge erstellt, so wird automatisch eine Start-Anleitung mit QR-Code zum Herunterladen und Ausdrucken erstellt. Sie erhalten auch per E-Mail einen Link, mit dem Sie auf die Ergebnisse Ihrer Gruppe zugreifen und diese ganz einfach vergleichen können. Für die Erstellung einer Bound-Challenge müssen weder Sie noch die Spieler:innen bei Actionbound registriert sein.

#### So funktioniert's:

- Gehen Sie auf die Seite: https://de.actionbound.com/bound/deadline.
- 2. Klicken Sie auf Bound-Challenge erstellen und geben Sie den Namen der Challenge bzw. Ihre E-Mail-Adresse an.
- 3. Sie erhalten automatische eine Start-Anleitung mit QR-Code auf die angegebene Adresse.

# Spielablauf

1	Thema	Begrüßung und Einleitung	10 Min.
Inhalt	<ol> <li>Gehen Sie mit den Jugendlichen in die Grazer Innenstadt und vereinbaren Sie gleich einen Treffpunkt, wo Sie sich nach der Rallye wieder treffen werden.</li> <li>Bitten Sie die Jugendlichen sich in Kleingruppen von 2-3 Personen zusammenzufinden. Die Kleingruppen sollen sich für einen Teamnamen entscheiden.</li> <li>Erklären Sie den Jugendlichen grob, um was es geht und was ihre Aufgabe ist (siehe Geschichte).</li> <li>Vergessen Sie nicht auf die Tipps für die Spieler:innen.</li> <li>Nun können die Kleingruppen die Actionbound App starten und den Startcode einscannen. Folgen Sie den Anweisungen der App und los geht's!</li> </ol>		
2	Thema	Spiel	60 Min.
Inhalt	Ab jetzt sind die Jugendlichen auf sich allein gestellt. Sie sollen die Rätsel selbstständig lösen. Dafür haben sie 60 Minuten Zeit.		
3	Thema	Nachbereitung	10 Min. +
Inhalt	Nachbereitungen und Reflexionen sind ein entscheidender Teil des Lernprozesses. Planen Sie daher in der nächsten Unterrichtseinheit etwas Zeit dafür ein.  Folgende Fragen können Sie den Jugendlichen stellen, um die Erfahrungen, die sie während des Spiels gemacht haben, zu reflektieren:  Wie ist es euch bei der Rallye gegangen? Wie habt ihr euch gefühlt?  Wie hat die Zusammenarbeit in der Kleingruppe geklappt?  Was würdet ihr das nächste Mal anders/besser machen?  Teil der Reflexion kann auch ein Austausch über die Inhalte der Rallye sein.  An welche Themen könnt ihr euch noch gut erinnern?  Was habt ihr über Fast Fashion / Lebensmittelverschwendung / Mobilität / Abfall gelernt?  Was haltet ihr von dem, was ihr erfahren habt?  Was hat euch am meisten interessiert/irritiert/gestört?  Wir freuen uns darauf, wenn Sie die Ergebnisse dieser Diskussion auf unserer digitalen Pinnwand der Initiative Rebels of Change teilen: <a href="https://www.rebels-of-change.org/get-active-wall/">https://www.rebels-of-change.org/get-active-wall/</a> .  Wer die Themen der Rallye im Unterricht noch vertiefen will, findet auf unserer Online-Pinnwand (Padlet) Materialien: <a href="https://padlet.com/WelthausBildung/sdgrallye">https://padlet.com/WelthausBildung/sdgrallye</a> . Die Seite wird laufend erweitert. Gerne können Sie dort auch Ihre Tipps mit uns teilen.		

#### **Feedback**

Um unsere Bildungsangebote verbessern zu können, bitten wir Sie und die Spieler:innen unseren Online-Feedbackbogen auszufüllen. *Vielen Dank!* 

#### Für Lehrer:innen

r:innen Für Spieler:innen

QJsjmWPBECzmw8 https://forms.gle/AFcfcq8RKLbnMG4y5

https://forms.gle/QbkQJsjmWPBECzmw8





### **Impressum**

Das Bildungsangebot entstand im Rahmen der Initiative **REBELS OF CHANGE**, gefördert durch die Austrian Development Agency (ADA) aus Mitteln der Österreichischen Entwicklungszusammenarbeit. Die Initiative holt junge Leute mit ihrem Engagement für Nachhaltigkeit vor den Vorhang und begeistert österreichweit für die Sustainable Development Goals (SDGs), die Nachhaltigkeitsziele der Vereinten Nationen. <a href="https://www.rebels-of-change.org">https://www.rebels-of-change.org</a>

#### Herausgeber

Welthaus Diözese Graz-Seckau Bürgergasse 2 8010 Graz Tel. +43 316 324556 graz@welthaus.at graz.welthaus.at

Verantwortlich: Silvia Marhold

Entwickelt von: Nina Angerer, Alina Delitz, Petra Kusternik, Silvia Marhold, Bernd Pölzl und Tanja Reichl

Gestaltung: Petra Temmel, www.manegefrei.at

Illustrationen: Maria Kondratieva

**Hinweis:** Diese Anleitung enthält Links zu externen Webseiten Dritter, auf deren Inhalt wir keinen Einfluss haben. Wir können deshalb keine Gewähr für diese fremden Inhalte übernehmen. Für die Inhalte und Richtigkeit der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Informationsanbieter verantwortlich.

Erschienen: Juli 2023

Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International License (<a href="https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0">https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0</a>/).

