

## Spielanleitung

# Countdown 2030

**Die Rätselrallye zu  
verantwortungsvollem Konsum  
in Graz**



## Beschreibung

**Countdown 2030** ist eine Rätselrallye, die Jugendlichen ab 13 Jahren einen spielerischen Einstieg zum Ziel 12 „Nachhaltiger Konsum und Produktion“ der Globalen Nachhaltigkeitsziele der Vereinten Nationen (Sustainable Development Goals, SDG) bietet. In Kleingruppen und mithilfe der App Actionbound machen sich die Spieler:innen auf den Weg durch die Grazer Innenstadt und setzen sich mit den Themen Fast Fashion, Lebensmittelverschwendung, Wegwerfgesellschaft und Mobilität auseinander. Als eine Methode des spielerischen Lernens fördert es außerdem beim kooperativen Lösen der Rätsel und Aufgabenstellungen die Teamfähigkeit und soziale Kompetenzen der Spieler:innen.

**Geschichte** - Journalistin Sara steht kurz vor der Veröffentlichung ihrer Story „Gutes Leben muss nicht die Welt kosten“. Und jetzt sowas – eine Stunde vor Redaktionsschluss wird ihr Laptop gehackt. **Die Aufgabe an die Spieler:innen:** Schlüpft in die Rolle von Saras Kolleg:innen und begeben sich zu jenen Orten, an denen Sara zuletzt recherchiert hat. Knackt die verschiedenen Codes, beschafft so die notwendigen Informationen und hilft den Bericht doch noch zu veröffentlichen. Ihr müsst euch beeilen - ihr habt dafür nur 60 Minuten Zeit!

Zur Einstimmung können Sie mit den Spieler:innen im Vorfeld den Trailer zur Rätselrallye anschauen:

<https://www.youtube.com/watch?v=3VfeG99RIBI>

## Vorbereitung

Überlegen Sie sich einen Treffpunkt für den Start und das Ende der Rallye. Diese können frei gewählt werden. Wir empfehlen Ihnen, z. B. beim Welthaus in der Bürgergasse 2 oder am Hauptplatz zu starten und sich auch dort am Ende wieder zu treffen. Die weiteren Stationen der Rallye sind (in der genannten Reihenfolge):

1. Fairteiler, Bürgergasse 2
2. Die nachhaltige Kreisslerei, Sporgasse 24
3. Erich-Edegger-Steg
4. Kunsthaus, Lendkai 1
5. Rathaus, Hauptplatz

Die Route ist auch hier abrufbar:

<https://maps.app.goo.gl/RwZMC7789PDpqSwu9>

Um die Rallyes durchführen zu können, ist die Nutzung der **Actionbound App** notwendig. Dafür gelten eigene Nutzungs- und Datenschutzbedingungen:

<https://de.actionbound.com/agb>.

Holen Sie zuerst das Einverständnis für die Nutzung der App bzw. von Smartphones und WLAN durch die Spieler:innen ein.

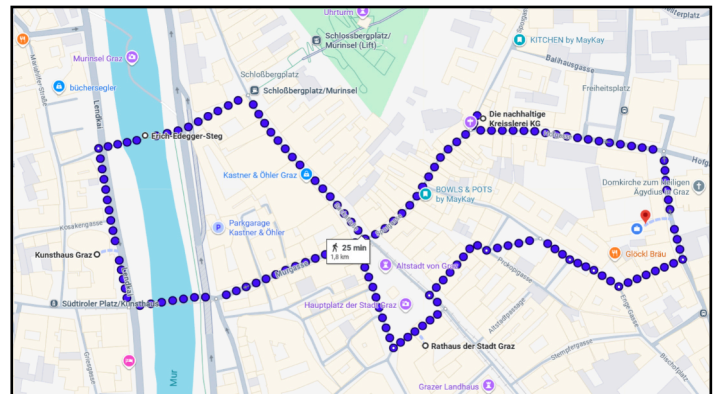


Abb 1: Route mit Start- und Endpunkt Welthaus, Quelle: Screenshot von Google Maps

Wir empfehlen Ihnen, das Spiel einmal selbst auszuprobieren. Laden Sie dafür die Actionbound App herunter und scannen Sie mit der App den QR-Code unten ein.

*Startcode*



## Materialien

Für die Umsetzung von **Countdown 2030** benötigen Sie folgende Materialien, die Sie auf unserer Website herunterladen können: <https://graz.welthaus.at/raetselrallyes/>

- Ein Ausdruck **Startcode**
- Ein Ausdruck pro Kleingruppe: **Tipps für Spieler:innen**

Die Spieler:innen benötigen für die Rallye:

- Ein **Smartphone** pro Kleingruppe mit genügend Akkuladung und Internetverbindung
- Kostenlose App **Actionbound**

*Ausdrucke*



<https://graz.welthaus.at/raetselrallyes/>

*App*



<https://de.actionbound.com/download/>

## Was ist noch wichtig zu wissen?

Bei der Rätselrallye bewegen sich die Jugendlichen in Kleingruppen selbstständig durch Graz. Das Spiel ist so aufgebaut, dass nach jeder falschen Eingabe ein Hinweis zur Lösung des Rätsels angezeigt werden. Mit dem letzten Hinweis sollte dann alle Rätsel zu lösen sein.

Der QR-Code auf der vorherigen Seite auch der Startcode für die Spieler:innen. Alternativ können Sie eine Bound-Challenge erstellen, wo Sie von einer zusammengefassten Auswertung der Ergebnisse profitieren.

## Optional: Bound-Challenge erstellen



Mit einer Bound-Challenge können mehrere Teams gegeneinander spielen. Es werden beliebig viele Kleingruppen über den individuellen Bound-Challenge-Startcode gruppiert und die Ergebnisse zusammengefasst. Wird eine neue Bound-Challenge erstellt, so wird automatisch eine Start-Anleitung mit QR-Code zum Herunterladen und Ausdrucken erstellt. Sie erhalten per E-Mail auch einen Link, mit dem Sie auf die Ergebnisse Ihrer Gruppe zugreifen und diese ganz einfach vergleichen können. Für die Erstellung einer Bound-Challenge müssen weder Sie noch die Spieler:innen bei Actionbound registriert sein.

### So funktioniert's:

1. Gehen Sie auf die Seite:  
<https://de.actionbound.com/bound/deadline>
2. Klicken Sie auf Bound-Challenge erstellen und geben Sie den Namen der Challenge bzw. Ihre E-Mail-Adresse an.
3. Sie erhalten automatisch eine Start-Anleitung mit QR-Code auf die angegebene Adresse.

## Spielablauf

1	Begrüßung und Einleitung	10 Min.
	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Gehen Sie mit den Jugendlichen in die Grazer Innenstadt und vereinbaren Sie gleich einen Treffpunkt, wo Sie sich nach der Rallye wieder treffen werden.</li><li>2. Bitten Sie die Jugendlichen sich in Kleingruppen von 2-3 Personen zusammenzufinden. Die Kleingruppen sollen sich für einen Teamnamen entscheiden.</li><li>3. Erklären Sie den Jugendlichen grob, um was es geht und was ihre Aufgabe ist (siehe Geschichte).</li><li>4. Vergessen Sie nicht auf die Tipps für die Spieler:innen.</li><li>5. Nun können die Kleingruppen die Actionbound App starten und den Startcode einscannen. Folgen Sie den Anweisungen der App und los geht's!</li></ol>	
2	Spiel	60 Min.
	Ab jetzt sind die Jugendlichen auf sich allein gestellt. Sie sollen die Rätsel selbstständig lösen. Dafür haben sie 60 Minuten Zeit.	
3	Nachbereitung	10 Min.+
	<p>Nachbereitungen und Reflexionen sind ein entscheidender Teil des Lernprozesses. Planen Sie daher in der nächsten Unterrichtseinheit etwas Zeit dafür ein.</p> <p>Folgende Fragen können Sie den Jugendlichen stellen, um die Erfahrungen, die sie während des Spiels gemacht haben, zu reflektieren:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>◦Wie ist es euch bei der Rallye gegangen? Wie habt ihr euch gefühlt?</li><li>◦Wie hat die Zusammenarbeit in der Kleingruppe geklappt?</li><li>◦Was würdet ihr das nächste Mal anders/besser machen?</li></ul>	

3	Nachbereitung	10 Min. +
	<p>Teil der Reflexion kann auch ein Austausch über die Inhalte der Rallye sein.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦An welche Themen könnt ihr euch noch gut erinnern?</li> <li>◦Was habt ihr über Fast Fashion / Lebensmittelverschwendung / Mobilität / Abfall gelernt?</li> <li>◦Was haltet ihr von dem, was ihr erfahren habt?</li> <li>◦Was hat euch am meisten interessiert/irritiert/gestört?</li> </ul> <p>Wir freuen uns darauf, wenn Sie die Ergebnisse dieser Diskussion auf unserer digitalen Pinnwand der Initiative Rebels of Change teilen:</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;">  <p><i>Get Active Wall</i></p> <p><a href="https://www.rebels-of-change.org/get-active-wall/">https://www.rebels-of-change.org/get-active-wall/</a></p> </div> <div style="text-align: center;">  <p><i>Padlet</i></p> <p><a href="https://padlet.com/WelthausBildung/sdgrallye">https://padlet.com/WelthausBildung/sdgrallye</a></p> </div> </div> <p>Wer die Themen der Rallye im Unterricht noch vertiefen will, findet auf unserer Online-Pinnwand (Padlet) Materialien:</p> <p>Gerne können Sie dort auch Ihre Tipps mit uns teilen.</p>	



## Rätsel und Aufgaben

**Inhalt:** Die Spieler:innen erhalten zu Beginn eine Sprachnachricht von Sara, in der sie die Spieler:innen um Hilfe bittet. Um ihre Story zu retten, müssen die Spieler:innen nacheinander zu fünf realen Orten in Graz aufbrechen. Jeder dieser Ort ist ein wichtiger Punkt von Saras Recherche und steht für ein bestimmtes Thema.

**Ablauf an jeder Station:** Zuerst lösen die Spieler:innen ein Rätsel, das ihnen verrät, wo Sara zuletzt war. Sobald sie den Ort gefunden haben, müssen sie vor Ort ein weiteres Rätsel lösen sowie eine Schätzfrage zum Thema der Station beantworten.

Falls die Spieler:innen eine falsche Antwort eingeben, erhalten sie schrittweise Hinweise, die sie zur Lösung führen. Mit dem letzten Hinweis sollte jedes Rätsel lösbar sein.

**Zeitlimit:** Wenn die Spieler:innen innerhalb von 60 Minuten alles gelöst haben, ist das Spiel geschafft.

Abschnitt: Lebensmittelverschwendung

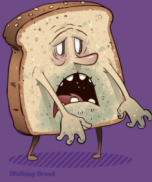
L1 Rätsel: SOCIAL MEDIA

S

sara

26. Mai

Tag der Lebensmittelrettung



1

So muss es nicht enden!  
Rette mit #oodsh\_ring und g\_b mich rechtzeitig weite\_!



Gefällt welthaus und 45 weiteren Personen

sara Teller statt Tonne! Heute war ich an einem Ort, an dem Lebensmittel nicht vergessen, sondern **geteilt** werden.

Von Jänner bis heute werden rechnerisch alle Lebensmittel für die Tonne produziert – unvorstellbar, oder? Allein in Österreich landen über 1 Mio. Tonnen genießbare Lebensmittel im Müll, besonders Brot und Gebäck.

An diesem Ort **hier** bekommen sie eine zweite Chance – bevor ihnen Beine gewachsen sind.

#Lebensmittelretten #WalkingBread #TeamUpForChange

2

**Lösung:** Die Lösung ergibt sich aus den fehlenden Buchstaben sowie den fett geschriebenen Wörtern. Die richtige Antwort ist FAIRTEILER.

**Tipps für die Spieler:innen:**

- Der gesuchte Ort besteht aus 2 Wörtern.
1. Wort: Sind euch irgendwelche Fehler im Post von Sara aufgefallen?
1. Wort: Es fehlen vier Buchstaben - welche?
2. Wort: Achte auf die fett geschriebenen Wörter.
2. Wort: Es sind 2 Wörter fett geschrieben.
- Der gesuchte Ort = Fairteiler.

L3 Schätzfrage: Hunger

**Lösung:** Mit einem Viertel.

Auf eine Sache wollte ich unbedingt in meinem Artikel aufmerksam machen: Wie viel der weltweit weg- geworfenen Lebensmittel würden reichen, um den globalen Hunger zu stillen?

L4 Rätsel: SDG Code

Bei meiner Recherche haben mich immer die SDGs, die nachhaltigen Entwicklungs- ziele, begleitet. Besonders das SDG 12, das fordert, dass die Lebensmittelverschwendung bis 2030 halbiert werden soll.

Die SDGs enthalten auch den Schlüssel, um den 1. Teil freizuschalten. ☀️🌍💧

**Lösung:** Die Emojis stehen für die gesuchten Zahlen. Die Sonne kommt im SDG 7 vor. Die Erde im SDG 13 und der Was- sertropfen im SDG 6. Die richti- ge Antwort lautet daher 7136.

**Tipps für die Spieler:innen:**

- Es ist ein Zahlencode.
- In welchen Zielen kommen die Emojis vor?
- Zum Beispiel: Sonne = 7 usw.



L2 Rätsel: Lückentext

Super, ihr seid da!

Na klar, die wichtigste Zeile in meinen Notizen ist weg. Sie war so etwas wie eine kleine Warnung. Damit Lebensmittel nicht irgend- wann so aussehen wie dieses Walking Bread.

Findet ihr den Spruch?

Don't let [ ] [ ] go [ ]!

Beantworten

**Lösung:** Am Kühlschrank findet sich ein Aufkleber mit dem Spruch „Don't let good food go bad!“

**Tipps für die Spieler:innen:**

- Walking Bread? Das war die gruselige Warnung vom Social Media Post.
- Beim Fairteiler ist ein Aufkleber dazu angebracht.
- Noch auf der Suche? Schau bitte auf der linken Seite des Kühlschranks nach.



## Abschnitt: Fashion

F1

### Rätsel: Emoji-Rätsel

Hey 🦊! Wie geht's euch denn?  
Ich hoffe, wir können uns  
bald sehen 🤗 ich habe einen  
neuen Artikel geschrieben 📝  
Er wird dir gefallen!! 🍷  
Liebe Grüße Sara

**Lösung:** Die Anfangsbuchstaben der Emojis ergeben die richtige Antwort = fair.

#### Tipps für die Spieler:innen:

1. Gesucht sind vier Buchstaben.
2. Es gibt vier Emojis.
3. Probiert es mit den Anfangsbuchstaben der Wörter, für die die Emojis stehen.
4. Zum Beispiel: Fuchs = f

F3

### Aufgabe: QR-Code einscannen

Habt ihr schon den QR-Code gefunden? Scant ihn gleich ein – dort sind die fehlenden Daten für meine Story versteckt!

**Lösung:** Der Aufkleber mit dem QR-Code ist am Schaufenster der nachhaltigen Kreisslerei angebracht.



F2

### Schätzfrage: Kleidungsstücke

**Lösung:** 20

Ich frage mich gerade: Wie viele Kleidungsstücke liegen wohl ungenutzt in den Kästen der Steirer:innen? Was schätzt ihr?

## Abschnitt: Mobilität

M1

### Rätsel: Korrupte Datei

```
>> KORRUPT E DATEN: mobility_
research_log_03

[STANDORT?]
> „G_Z / M_R / ST_6“

[PERSON?]
> „E.E. - bahnnte Wege, bevor Wege
bestanden“
> „Recherchestart... Datei fehlt...“

Visuelle Daten wiederhergestellt.
Bild lädt
```

**Lösung:** Es ist der Erich-Edegger-Steg gesucht.

#### Tipps für die Spieler:innen:

1. Gefragt ist eine Fuß- und Radwegbrücke über die Mur.
2. Der gesuchte Steg wurde nach einem verstorbenen Grazer „Radpionier“ und Stadtpolitiker benannt.
3. Der Steg ist in der Nähe der Hauptbrücke.

M3

### Rätsel: CO<sub>2</sub>-Reihenfolge

Das sind ja gute Ideen. Ihr wisst, je weniger CO<sub>2</sub>-Ausstoß (pro Personenkilometer), desto besser. Denkt bei der Wahl des Verkehrsmittels daran und erhaltet so den Code, um mir die Infos zu Mobilität für die Präsentation zu senden!

**Lösung:** Die Spieler:innen müssen die Verkehrsmittel in die richtige Reihenfolge bringen. Die Buchstaben, die den Verkehrsmitteln zugewiesen sind, ergeben dann das Lösungswort KLIMA.

#### Tipps für die Spieler:innen:

1. Neben den Verkehrsmitteln findet ihr einen Buchstaben. In der richtigen Reihenfolge ergeben sie den Code.
2. Es geht um den durchschnittlichen CO<sub>2</sub>-Ausstoß bei durchschnittlicher Auslastung der Verkehrsmittel.
3. Der Fernzug schneidet besser ab als der Fernbus.
4. Das Auto schneidet besser als das Flugzeug ab.
5. Das Fahrrad stößt am wenigsten CO<sub>2</sub> aus, das Flugzeug am meisten.



M2

### Schätzfrage: Kleidungsstücke

**Lösung:** 22

Was schätzt ihr, um wie viel mal größer das Straßennetz im Vergleich zum Schienennetz ist?

## Abschnitt: Wegwerfgesellschaft

W1

### Rätsel: Friendly Alien

Hi! Ich habe gestern den Grazer Film **Friendly Alien** angesehen und musste an euch denken. Klare Empfehlung von mir!



**Lösung:** Kunsthaus

#### Tipps für die Spieler:innen:

1. Achte auf die hervorgehobenen Wörter.
2. Gesucht ist eine bekannte Sehenswürdigkeit in Graz.
3. Sie wird von Grazer:innen auch Friendly Alien genannt.

W3

### Aufgabe: Foto hochladen

**Lösung:** Foto hochladen

Für meinen Artikel fehlt mir noch ein Bild!  
Sucht den Sticker, der den Partnerbetrieb kennzeichnet, und ladet ein Foto hoch – so wird sichtbar, wie die BackCups genutzt werden.

W5

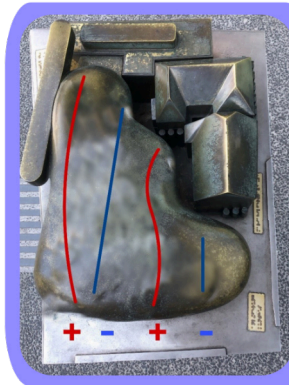
### Rätsel: 5-R

**Lösung:** 4

#### Tipps für die Spieler:innen:

1. Die Erhöhungen sind Teil einer +/- Rechnung.
2. Zähle die Erhöhungen der roten Reihen und ziehe die blauen Reihen davon ab.

Aber jetzt brauche ich eure Hilfe vor Ort: Die Miniatur dort hält einen geheimen Hinweis bereit – ich kann ihn von hier aus nicht lesen. 🔍 Seid jetzt meine Augen vor Ort – schaut genau hin, löst das Rätsel und erhält den Code. Dann ist dieser Teil meiner Story endlich komplett.



W2

### Schätzfrage: Lebensdauer

**Lösung:** 15

Jetzt seid wieder ihr dran: Was schätzt ihr, wie lange ist die durchschnittliche Lebensdauer eines To-Go Bechers? (in Minuten)

## Abschnitt: Politische Verantwortung

P1

### Rätsel: Rathaus

**Lösung:** Rathaus

#### Tipps für die Spieler:innen:

1. Es ist ein zentrales Gebäude in Graz.
2. Es ist am Hauptplatz in Graz.
3. Es ist der Sitz der Bürgermeisterin.

Oh nein – das Foto lädt nicht ordentlich!  
Aber vielleicht erkennt ihr trotzdem, wo sie sein muss? Schaut genau hin!



P1

### Rätsel: Rathaus 2

**Lösung:** Die gelb markierten Zahlen stehen für die Buchstaben auf der Tafel beim Rathaus. Daraus ergibt sich das Lösungswort Nachhaltig.

#### Tipps für die Spieler:innen:

1. Die Zahlen stehen für Buchstaben.
2. Für welchen Buchstaben die Zahl steht, findet ihr auf der Tafel beim Rathaus.
3. Die Überschrift zählt mit.
4. Zum Beispiel 15 = N

Hallo!  
Seit **15** oder **14** Monaten arbeite ich an dieser Recherche – alles steht auf dem Spiel. Schon **35**-mal habe ich mir vorgenommen, vorsichtiger zu sein... doch jetzt seid ihr **4** meine letzte Hoffnung. Seid ihr wirklich zu **4**?  
Ihr könnt das schaffen, da bin ich sicher.  
Und vielleicht bringt euch diese „Telefonnummer“ weiter: **2 19 3 34 32**.

## Feedback

Um unsere Bildungsangebote verbessern zu können,  
bitten wir Sie und die Spieler:innen  
unseren Online-Feedbackbogen auszufüllen. *Vielen Dank!*

### Für Lehrer:innen



[https://forms.gle/  
QbkQJsjmWPBECzmw8](https://forms.gle/QbkQJsjmWPBECzmw8)

### Für Spieler:innen



[https://forms.gle/  
AFcfq8RKlbnMG4y5](https://forms.gle/AFcfq8RKlbnMG4y5)

## Impressum

Das Bildungsangebot entstand im Rahmen der Initiative **REBELS OF CHANGE**, gefördert durch die Austrian Development Agency (ADA) aus Mitteln der Österreichischen Entwicklungszusammenarbeit. Die Initiative holt junge Leute mit ihrem Engagement für Nachhaltigkeit vor den Vorhang und begeistert österreichweit für die Sustainable Development Goals (SDGs), die Nachhaltigkeitsziele der Vereinten Nationen.

<https://www.rebels-of-change.org>

### Herausgeber

Welthaus Diözese Graz-Seckau  
Bürgergasse 2  
8010 Graz  
Tel. +43 316 324556  
graz@welthaus.at  
graz.welthaus.at

**Verantwortlich:** Silvia Marhold. **Entwickelt von:** Silvia Marhold und Christoph Richter. **Illustrationen:** Maria Kondratieva. **Satz:** Petra Temmel.

**Hinweis:** Diese Anleitung enthält Links zu externen Webseiten Dritter, auf deren Inhalt wir keinen Einfluss haben. Wir können deshalb keine Gewähr für diese fremden Inhalte übernehmen. Für die Inhalte und Richtigkeit der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Informationsanbieter verantwortlich.

**Erschienen:** Jänner 2026, 2. überarbeitete Auflage

Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons  
Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International License  
(<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>).



REBELS OF CHANGE unterstützen die nachhaltiger  
Entwicklungsziele der Vereinten Nationen.



Gefördert durch die



Österreichische  
Entwicklungs-  
zusammenarbeit